

Garnutvisning - Gallokområdet

Bestemmelser

I Gallokområdet er garnfiske kun tillatt etter utvisning. Unntak er Garsjøen (frigarnsområde) og Kjerringvatn (3-garnsområde). Gallokområdet avgrenses av Neidenelva, E6, kommunegrense mot Nesseby og Riksgrensen mot Finland.

Bare personer fast bosatt i Finnmark kan fiske med garn i Fylket.

Garnfiske tillates bare i vatn som er større enn 100 dekar (500 x 200 meter)

Garnfiske er ikke tillatt nærmere enn 100 meter fra inn- og utløpsoser i vatn.

Et garn kan maksimalt være 30 meter langt.

Alle faststående redskaper skal være tydelig merket med flottør med fiskerens navn og adresse.

Unngå spredning av fiskesykdommer og parasitter

Alt fiskeutstyr, vadere, båter og annet utstyr må være tørt før bruk i nye vassdrag.

Ikke flytt vann eller fisk til andre områder eller andre vassdrag. Flytting av fisk er forbudt.

Ikke rens fisk i andre vassdrag enn der den ble fanget, og grav ned fiskeavfall.

☐ Jeg har lest og forstått bestemmelsene for garnfiske

Hva gjelder din henvendelse?

☐ Melding om garnutsetting

☐ Fangstrapport

Søker

Fiske etter innlandsfisk med garn m.m. styres i medhold til forskrift datert 03.03.1997 fastsatt av Fylkesmannen i Finnmark, og etter delegasjon av 08.06.1984 fra Finnmark Jordsalgskontor.

Det kan søkes om tillatelse til fisk med tre garn med maks maskevidde 29 mm (22 omfar)

Søker:

Fornavn	Etternavn
Adresse	
Postnr/sted	
Telefon	
Mobiltelefon	
E-post	

Fiskested		
Det søkes om fiske i følgende perioder		
Vannets navn	Fra	Til
Det gis ikke utvisning for perioden etter 31. oktober		

Fangstoppgave
Fangstoppgave
Etter fiske må en fangstoppgave sendes/leveres kommunen. Denne skal leveres inn innen <u>1.desember.</u> Innlevert fangstoppgave innen fristen er en forutsetning for å få utvisning påfølgende sesong. I fangstoppgaven må det framkomme: 1. Hvor det er fisket 2. Antall garndøgn 3. Antall ørret og totalvekt 4. Antall røyer og totalvekt 5. Antall andre arter og totalvekt
Legg ved kart med merket fangstområde
Vedlegg legges ved søknaden